

## EGLAMENTO AEDOS CUP AVILA FUTBOL SALA

Durante los días 24 y 25 de julio de 2021 en la ciudad de avila se va a celebrar el torneo en las pistas 1 y 2 de la ciudad deportiva municipal en un horario de 10h a 20h

Es el primer evento deportivo de futbol sala covid 100% seguro por lo que todos los participantes deberán adaptarse a la normativa.

### CATEGORIAS

ABSOLUTOS	19 AÑOS EN ADELANTE	NACIDOS EN 2000 Y ADELANTE
JUVENILES	16, 17, y 18 AÑOS	NACIDOS 2001 / 2003
CADETES	14 y 15 AÑOS	NACIDOS 2004 / 2005

1. Los equipos han de ser debidamente inscritos, enviando la inscripción correspondiente en la web [www.racetime.es](http://www.racetime.es)
2. Los equipos pueden inscribir en el Torneo un mínimo de 5 de jugadores y un máximo de 7 jugadores. Pueden participar jugadores desde la categoría Cadete (nacidos en 2003 y 2004).
3. Antes de comenzar el Torneo, los responsables de cada equipo deberán entregar al Comité de Competición lo siguiente: a) Relación de jugadores, con nombre, apellidos, fecha de nacimiento y número de DNI o pasaporte. b) Original y fotocopia de los DNI de todos los jugadores participantes.

Los originales se devolverán en el acto, una vez comprobada la autenticidad de las copias.

4. 50 euros en concepto de derechos de inscripción. Se trata de una cantidad alzada, igual para cada equipo e independiente del número de jugadores que se inscriban.

5 El Comité no autorizará la participación de ningún equipo si antes de su primer partido no ha cumplido los trámites señalados en el número

#### . SISTEMA DE COMPETICIÓN Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

. Los equipos inscritos serán distribuidos por sorteo en grupos de cuatro equipos cada uno. La primera fase se juega por sistema de liga a una vuelta dentro de cada grupo.

Los partidos duran un tiempo de 25 minutos

. 6. En la primera fase, se atribuyen tres puntos por partido ganado, un punto por partido empatado y cero puntos por partido perdido.

7. Al final de la liguilla, el eventual empate entre dos equipos se resuelve por los siguientes criterios, cada uno de los cuales excluye al siguiente: a) Mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra), en todos los partidos de la liguilla. b) Mayor número de goles marcados. c) Resultado del enfrentamiento directo entre los equipos implicados. d) Menor número de tarjetas amarillas (a estos efectos, una tarjeta roja directa cuenta como dos amarillas). e) Sorteo mediante moneda al aire.

8. El sorteo que se realice el miércoles por la noche para octavos de final dejará determinados, mediante el sistema de cuadro previo, los emparejamientos para cuartos de final, semifinales, así como la hora y campo de los partidos de toda la fase final. El sorteo será puro, con la única limitación de que no se puedan enfrentar en primera ronda los equipos que hayan estado en el mismo grupo en la fase previa.

9. En octavos de final, cuartos y semifinales, los partidos también duran un tiempo de 25 minutos

Si se llegara con empate al final de ese tiempo reglamentado, se procedería a lanzamientos desde el punto de penalti, en tandas de tres, con arreglo a las reglas aprobadas por la FIFA para esos casos,

es decir: tiran todos los jugadores, incluido el portero, antes de repetir. “Si, al finalizar el partido o los tiempos suplementarios, y antes de comenzar la ejecución de tiros desde el punto penal, un equipo tiene más jugadores, entre titulares y sustitutos, que su adversario, deberá reducir su número para equipararse al de su adversario, y el capitán del equipo deberá comunicar al árbitro el nombre y el número de cada jugador excluido”

10. Los perdedores de las semifinales jugarán un partido para dilucidar el tercer y cuarto clasificados.

## REGLAS DEL JUEGO

En todo lo que no contradigan lo expresamente señalado en este Reglamento, rigen las normas aprobadas por la FIFA FUTSAL:

(<http://www.infs.es/Data/Adjuntos/1.1%20REGLAS%20DE%20JUEGO%202014-15.pdf>). 13. El Comité de Competición interpreta el Reglamento. Sus decisiones son inapelables.

14. En el transcurso de los partidos se podrán hacer cuantas sustituciones se desee. Los jugadores sustituidos pueden volver a entrar en el partido. La única limitación a esta regla es la prohibición de alinear a la vez más de tres jugadores de los excepcionalmente autorizados (ver número 2 de estas bases).
15. Para realizar una sustitución basta la autorización del árbitro o de un juez de línea, sin que sea necesario que el partido esté parado. El sustituto no podrá entrar en el campo hasta que haya salido de él el sustituido. La infracción de esta norma llevará consigo la tarjeta amarilla para los dos jugadores implicados.
16. No obstante lo dispuesto en el número anterior, para cambiar al portero ha de estar el partido parado.

**NORMAS DE PUNTUALIDAD** 17. Los equipos deben estar en la sede del partido al menos quince minutos antes de la hora prevista para el comienzo, y entregar al Delegado de Sede la ficha de participación que cada equipo habrá recibido en el momento de hacer la inscripción.

18. Pasados quince (15) minutos desde la hora prevista para el comienzo de un partido, en caso de que un equipo no haya comparecido, se estimará que no se ha presentado y se declarará vencedor del encuentro al equipo que fue puntual, por el resultado de 5 a 0.

19. Si ninguno de los dos equipos llegase a la hora prevista, pasados los quince minutos de que se habla en el número anterior, el árbitro suspenderá el partido. Los dos equipos obtendrán cero puntos, si se tratase de un partido de la fase previa. Si se trata de partidos de eliminatoria directa, quedarán eliminados los dos equipos y se clasificará en su lugar el equipo eliminado en esa fase que hubiera conseguido mejor puntuación en la fase previa.
20. No obstante lo dispuesto en los dos números anteriores, los dos equipos pueden acordar jugar el partido, con la autorización del árbitro y del Delegado de Sede. Pero en ese caso, la duración del partido se limitará a lo que reste hasta la hora del siguiente partido previsto en aquel campo o, si fuera el último, hasta la hora en que debería haber acabado en caso de comenzar puntualmente. Esta norma es inexcusable y su incumplimiento acarrearía la descalificación definitiva de los infractores.
21. El retraso o la incomparecencia de un equipo en dos partidos supondrá su descalificación definitiva, en cualquier fase del Torneo.

#### NORMAS DISCIPLINARIAS.SANCIONES.RECURSOS.

22. El árbitro de un encuentro podrá mostrar tarjeta amarilla a los jugadores, y amonestar a técnicos o directivos, de acuerdo con las normas aprobadas por la FIFA.
23. Los jugadores que sean amonestados con tarjeta amarilla dos veces en el mismo partido deberán ser expulsados del terreno de juego y serán sancionados con un partido.
24. La expulsión directa llevará acarreada sanción de uno a tres partidos, a juicio del Comité de Competición.
25. La expulsión directa de un jugador por una infracción que haya evitado ilegalmente una ocasión manifiesta de gol no llevará consigo sanción de ningún partido.
26. Los equipos están obligados, particularmente sus técnicos, directivos y auxiliares, a comportarse con la debida corrección y deportividad. El incumplimiento grave de esta norma (a juicio del árbitro y del Delegado de Sede) puede acarrear la suspensión del partido y la pérdida del mismo por 5-0 para el infractor.